



Handleiding AudaPadWeb 3D

ABZ
Huis ter Heideweg 30
3705 LZ Zeist
Postbus 124
3700 AJ Zeist
telefoon: 0800 - 2255229

januari 2013

© Copyright 2013, ABZ, Zeist
Niets van deze handleiding of enig gedeelte daarvan mag worden verveelvoudigd en/of openbaar gemaakt worden door middel van druk, fotokopie, microfilm of op welke andere wijze dan ook, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van ABZ.

Inhoud

1	Introductie	3
1.1	3D-modellen	4
1.2	Systeemeisen voor 3D	3
2	Werken met 3D-modellen	5
2.1	Openen van AudaPadWeb 3D	5
2.2	Activeren AudaPadWeb 3D	6
2.3	Selecteren van zones en onderdelen	8
2.4	3D-besturing met besturingsbuttons	11
2.4.1	3D-besturingsbuttons	11
2.4.2	Roteren van voertuigzones	12
2.4.3	In- en uitzoomen van voertuigzones	12
2.4.4	Selecteren en bekijken van afzonderlijke onderdelen	12
2.5	3D-besturing met de muis	14
3	Beschikbare 3D-modellen	18

1 Introductie

Deze handleiding over AudaPadWeb 3D is bestemd voor alle gebruikers die zich bezighouden met het vastleggen van een voertuigschade met behulp van het programma AudaPadWeb 3D en die gebruik maken van het servicepakket Audatex 2.0.

De ABZ dienst Audatex 2.0 is een bundeling van bestaande en nieuwe ABZ-calculatie-diensten waarmee u als schadehersteller in staat bent om, op een zeer efficiënte en moderne manier van werken, te komen tot een betrouwbare offerte voor zowel schades uit de gestuurde schadestroom als voor de particuliere schades. Naast de bestaande componenten Audatex Normcalculatie, AudaID en Community abonnement, voegen we extra functionaliteiten toe in AudaPadWeb.

De nieuwe functionaliteiten in AudaPadWeb 3D zijn:

- **Calculatievoorbeeld:** Hiermee kunt u zonder AudaPadWeb 3D te verlaten en voordat u de calculatie definitief maakt al zien welke uitkomst de calculatie heeft.
- **AudaPadWeb 3D modellen:** U kunt hiermee in AudaPadWeb 3D de voertuigen in 3D weergave bekijken.
- **Totaal Verlies Indicator:** U kunt door middel van een grafische weergave in AudaPadWeb 3D direct zien of het loont om het voertuig te herstellen gedurende het vastleggen van de schade.
- **Actueel Schadebedrag:** Geeft u het actuele schadebedrag.

Om gebruik te kunnen maken van AudaPadWeb 3D dient uw systeem aan bepaalde voorwaarden te voldoen en tevens moet u een aantal instellingen aanpassen zodat u kunt werken met deze nieuwe functionaliteiten in AudaPadWeb.

1.1 Systeemeisen AudaPadWeb 3D

Om te werken met AudaPadWeb 3D dient uw systeem aan onderstaande eisen te voldoen. U kunt uw systeem testen via <http://www.abz.nl/audatex-home>.

Hardware:

- Processor: Intel Celeron of Pentium (4) 3.0 GHz of vergelijkbare AMD 3.0 GHz processor (aanbevolen: Intel/AMD dual core processor 2.0GHz of hoger)
- Intern geheugen (RAM): 1 GB (aanbevolen: 2 GB of meer)
- 10 GB beschikbare schijfruimte
- Grafische kaart met OpenGL 1.4 ondersteuning (gangbaar op PC's vanaf 2003 en later)

Software:

- Windows XP met Servicepack 3 (aanbevolen: Windows 7). Windows 8 wordt nog niet ondersteund.
- 32 bit versie Java, minimaal versie 1.6 (<http://www.java.com/download>)
- 32 bit Internet Explorer, versie 8.0 of hoger
- Microsoft Visual C++ 2008 Redistributable
<http://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=5582>
- Meest recente stuurprogramma's voor uw grafische kaart

Internetverbinding:

- Permanente internetverbinding met minimale snelheid 512 Kb/s download en 256 Kb/s upload

U kunt uw systeembeheerder raadplegen om dit te controleren.

Belangrijk:

Indien uw systeem niet aan de bovenstaande eisen voldoet en u zet de 3D functionaliteit aan en u opent een 3D model dan bestaat de mogelijkheid dat AudaPadWeb 3D niet meer werkt en u geen schade meer kunt vastleggen.



In dit geval kunt u direct een e-mail sturen naar 3d@abz.nl met uw bedrijfsnaam, audaboxnummer en overige contactgegevens. ABZ zet dan direct voor u de 3D functionaliteit uit. U ontvangt vervolgens een e-mail van ABZ zodra AudaPadWeb 3D weer voor u beschikbaar is. Daarna neemt ABZ contact met u op om u te helpen bij het mogelijk maken van de 3D functionaliteit. De overige nieuwe functionaliteiten in AudaPadWeb 3D blijven gewoon voor u beschikbaar.

1.2 3D-modellen

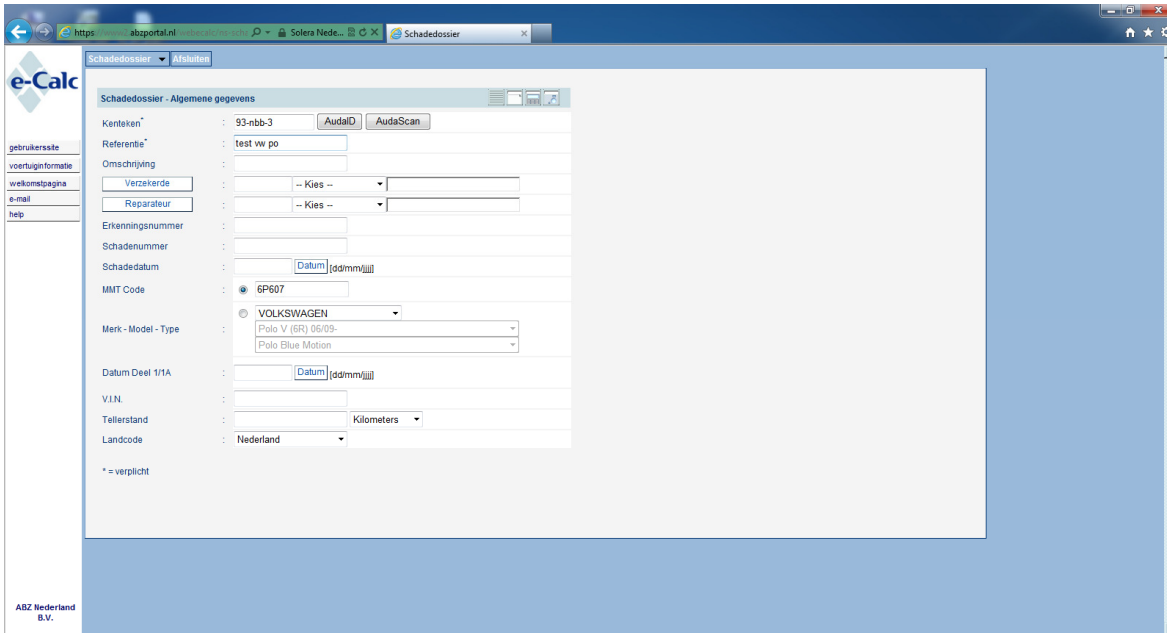
ABZ breidt het aantal 3D-modellen gestaag uit. Nieuwe of gewijzigde 3D-modellen worden via www.abz.nl en via de maandelijkse nieuwsbrief Product Informatie bekend gemaakt. Vanaf medio maart 2013 is de verwachting dat er bijna 300 3D-modellen beschikbaar zijn voor u. Hiermee kan in bijna 50% van de schadecalculaties met 3D-modellen worden gewerkt. Van oudere type auto's en/of auto's waarbij weinig schadecalculaties worden gemaakt zijn geen 3D-modellen beschikbaar.

Als er geen 3D-modelgegevens beschikbaar zijn voor het gekozen voertuig, dan wordt het 2D-model getoond.

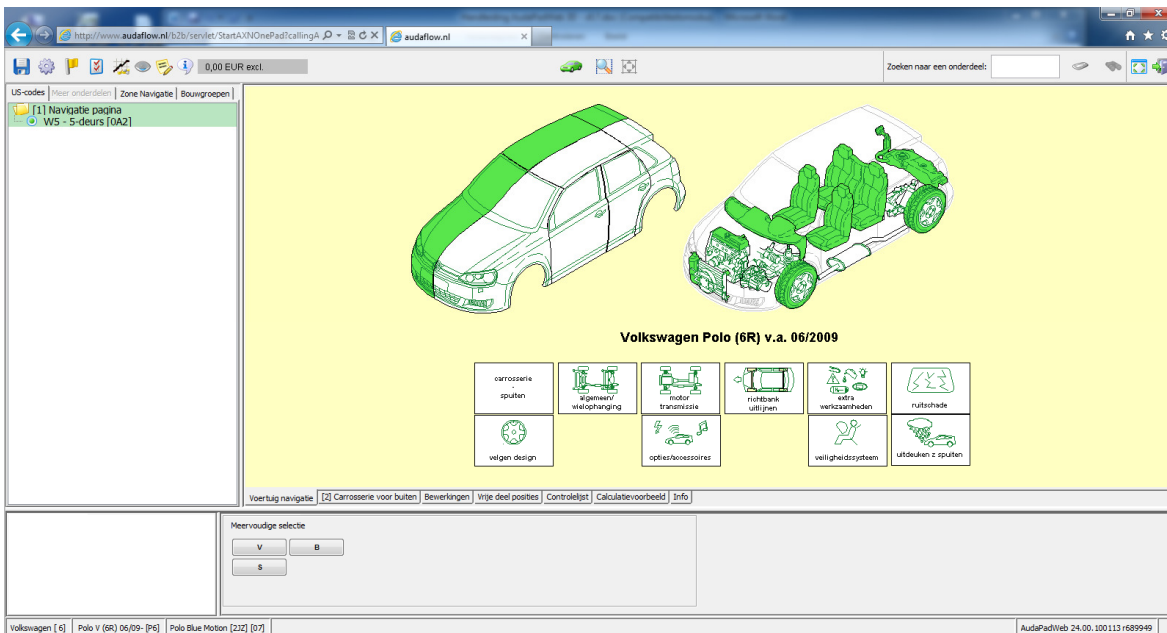
2 Werken met 3D-modellen

2.1 Openen van AudaPadWeb 3D

Om gebruik te kunnen maken van 3D-modellen dient u 3D aan te zetten in AudaPadWeb 3D. Vanuit uw schadedossierapplicatie, hier als voorbeeld e-Calc, start u vanuit een schadedossier AudaPadWeb 3D op.




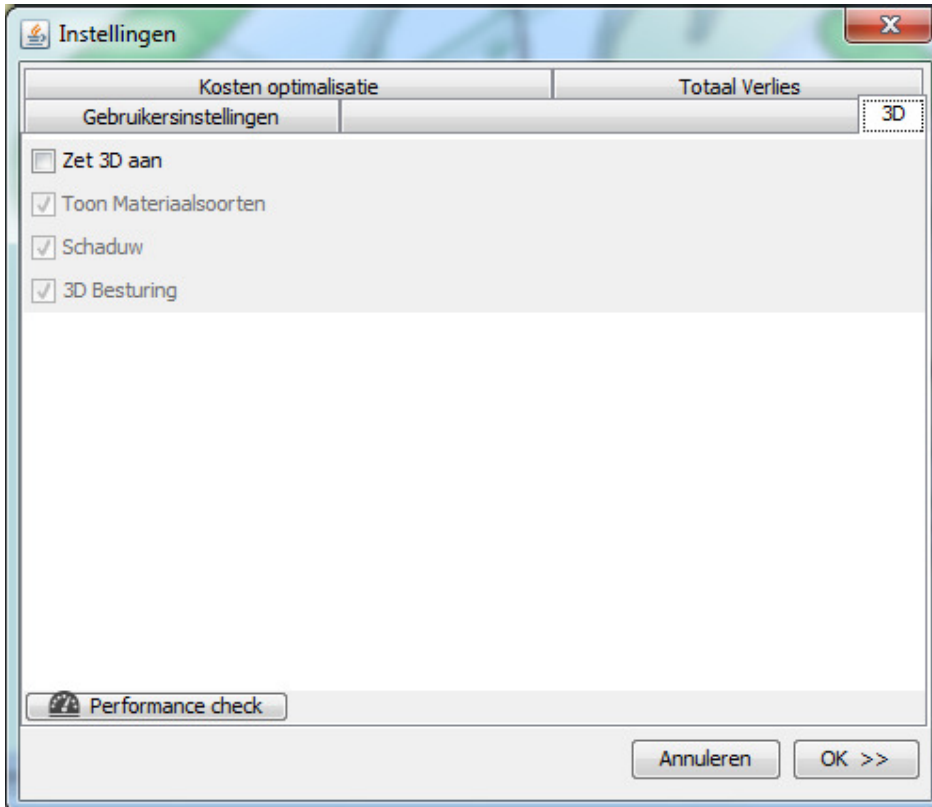
AudaPadWeb 3D start op in 2D modus.



2.2 Activeren AudaPadWeb 3D

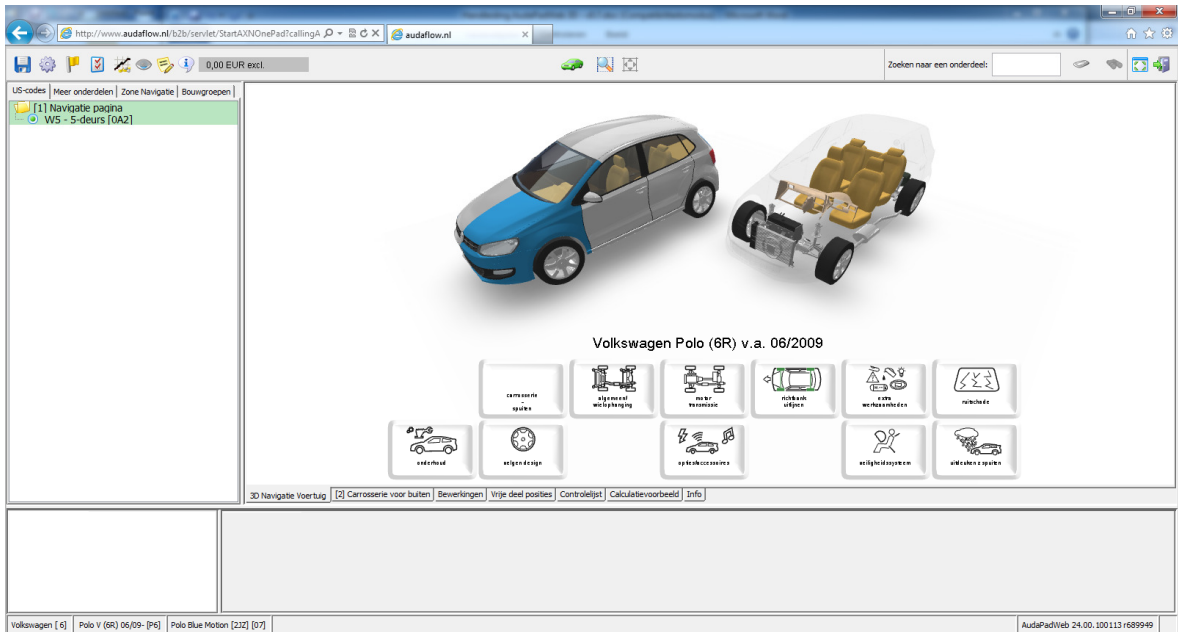
Voordat u gebruik kunt maken van 3D-modellen dient u 3D eerst te activeren. Dit doet u door 3D aan te zetten via de optie *Instellingen*.

1. Klik op de button *Instellingen*  in de menubalk.
2. Klik op het tabblad 3D. Hier kunt u een aantal 3D opties aan- of uitvinken. Vink de optie *Zet 3D aan* aan om te werken met 3D-modellen.



Optie	Uitleg
Zet 3D aan	Met deze optie kunt u 3D aan- of uitzetten.
Toon Materiaalsoorten	Door deze optie aan te zetten worden de materiaaleigenschappen zo veel als mogelijk visueel weergegeven.
Schaduw	Met deze optie worden schaduwen van de objecten getoond.
3D-Besturing	Hiermee beschikt u, naast de muis, over besturingsbuttons in het scherm waarmee u de objecten kunt verplaatsen en kunt in- en uitzoomen.
Performance check	Hiermee test u of uw computer voldoende geschikt is voor de grafisch zwaardere 3D optie Toon Materiaalsoorten.

- Klik op de OK button in de optie *Instellingen* om 3D te bevestigen. Het voertuig in 2D wordt nu in 3D-formaat getoond.



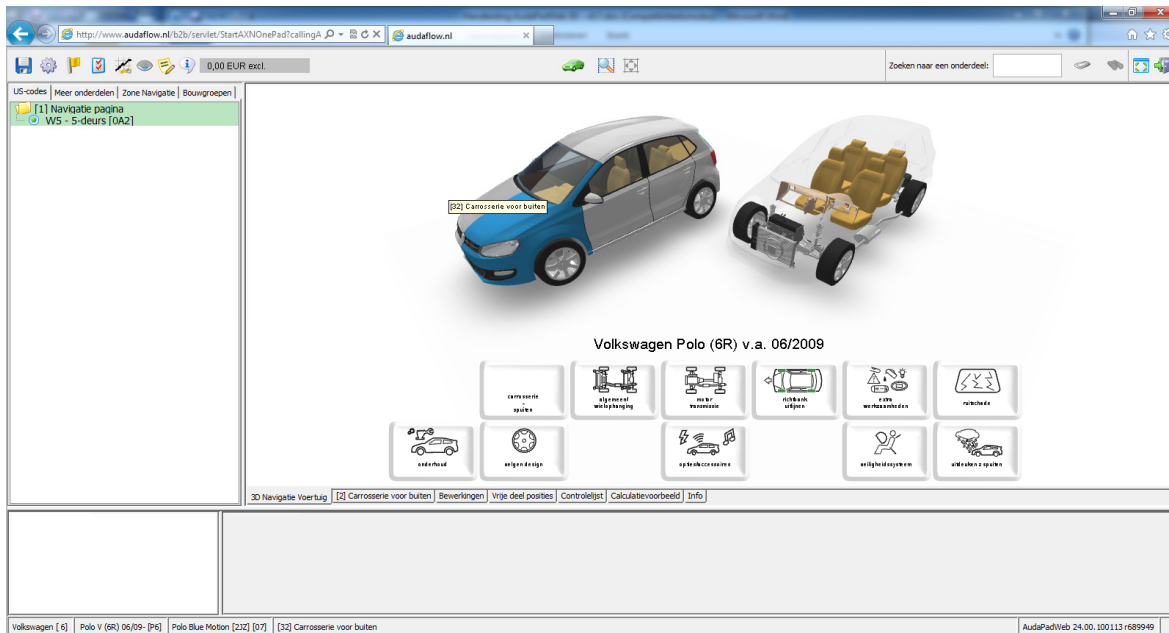
- Vink de optie *3D aan* uit in *Instellingen* in het Tabblad 3D en het 2D-model van het voertuig verschijnt weer. Door het aan- en uitvinken van de optie *3D aan* wisselt u tussen het 2D- en 3D-model.

Opmerkingen:

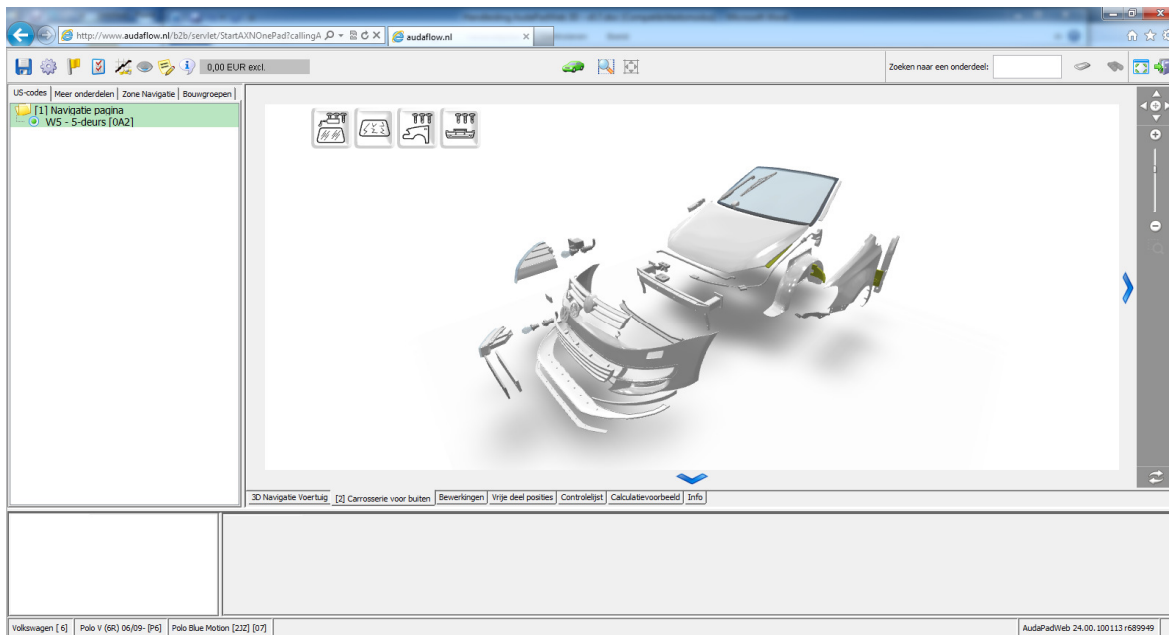
- Alle reparatiemogelijkheden in 2D-modus zijn ook beschikbaar in 3D-modus.
- Reparatiemogelijkheden die geselecteerd zijn in 2D modus blijven geselecteerd als u wisselt naar 3D-modus en vice versa.

2.3 Selecteren van zones en onderdelen

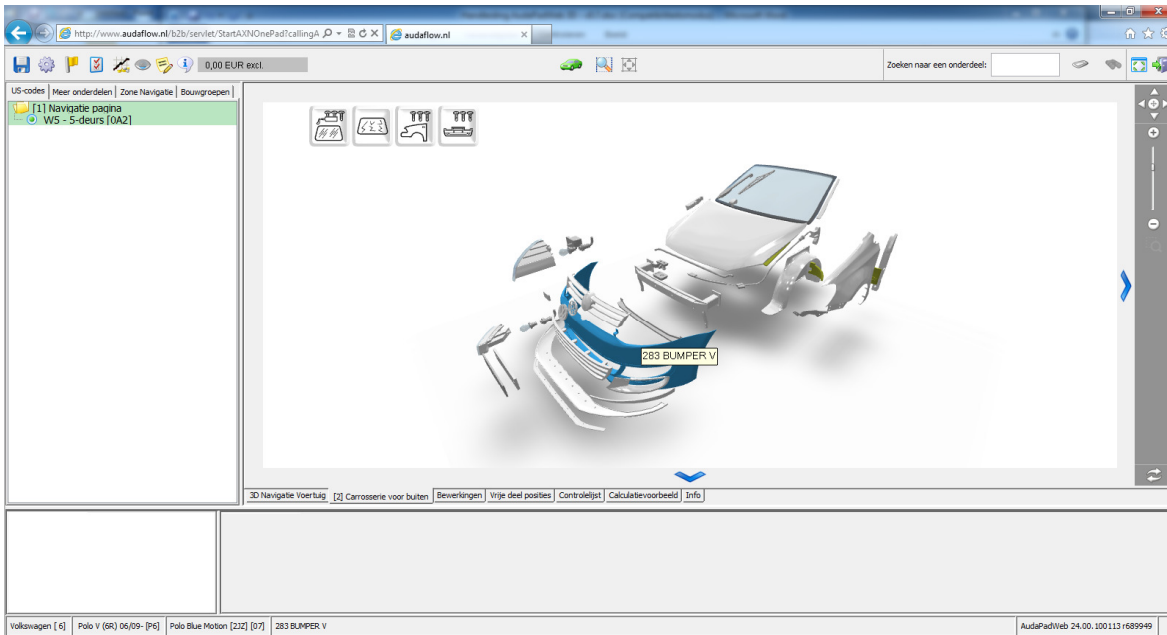
Klik met de linkermuisknop op een bepaalde zone van het voertuig om de onderdelen in deze zone te bekijken.



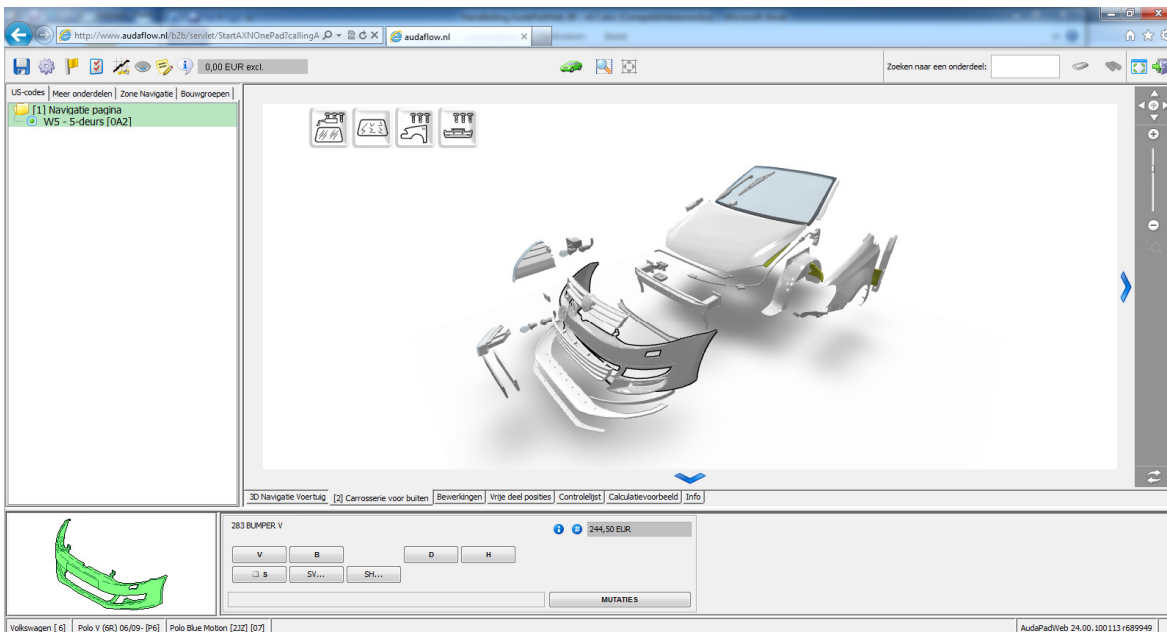
De geselecteerde zone verschijnt.



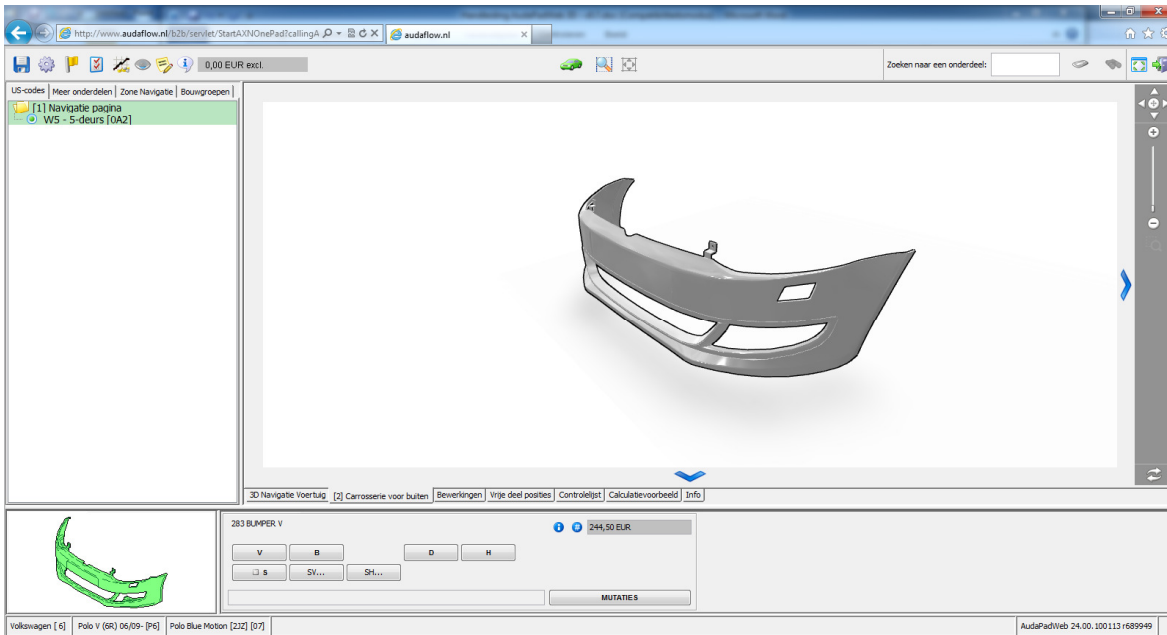
Een onderdeel verkleurt als u met uw muiscursor over het betreffende onderdeel beweegt. Een tooltip verschijnt met de naam van het betreffende onderdeel als u een paar seconden met uw muiscursor boven een onderdeel blijft.




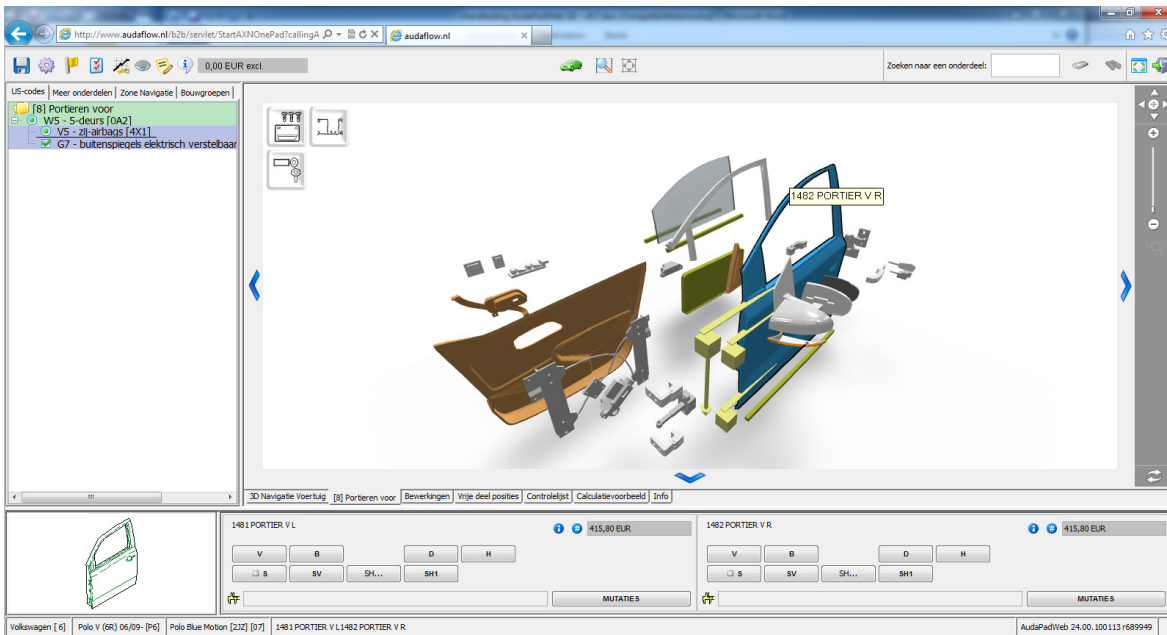
Selecteer een onderdeel waarop u een bewerking wil uitvoeren met de linkermuisknop. Het aangeklikte onderdeel wordt met een contourlijn geaccentueerd.



Klik met de rechtermuisknop op een onderdeel om deze in detail te bekijken.
Het geselecteerde onderdeel wordt getoond.

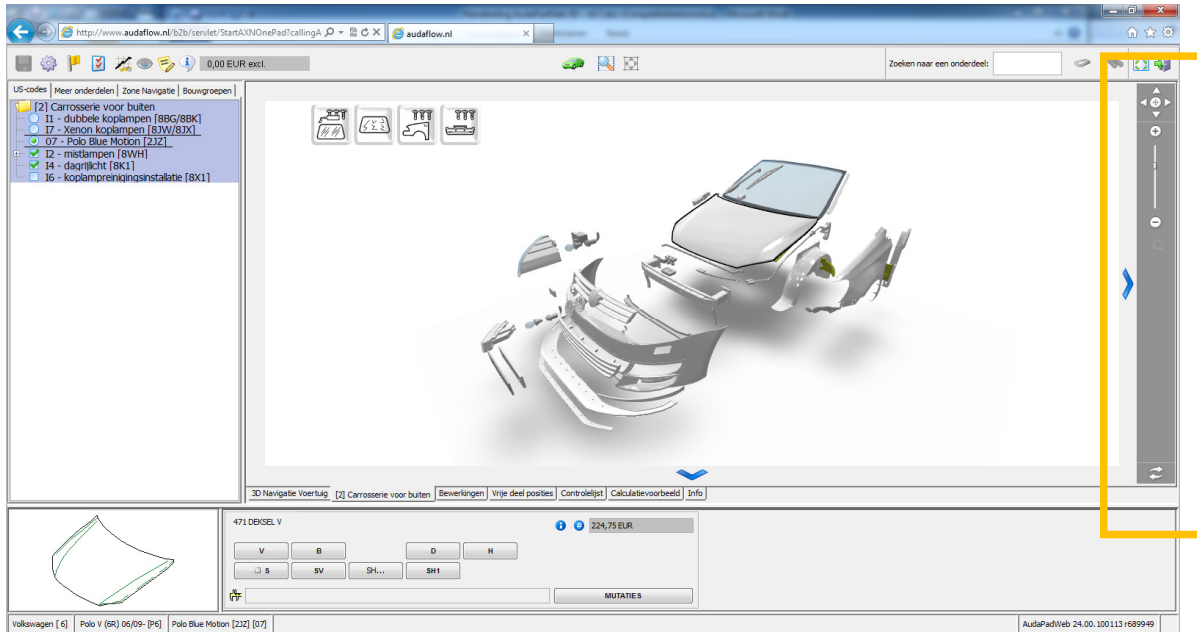


Bij bepaalde onderdelen is een schuifmaat icoon  te zien. Dit betekent dat dit onderdeel exact overeenkomt met het werkelijke onderdeel.












2.4 3D-besturing met besturingsbuttons


De algemene navigatie bij 3D-modellen is vergelijkbaar met 2D-modellen. Er is een aantal nieuwe besturingsbuttons beschikbaar om onderdelen in het scherm te verplaatsen, in- en uit te zoomen en om onderdelen afzonderlijk te selecteren en te bekijken. Deze 3D-besturingsbuttons bevinden zich aan de rechterkant van het scherm als een zone is geselecteerd.



De buttons  en  in de bovenbalk zijn niet-functioneel in 3D-modus. Met de button  gaat u terug naar het algemene voertuigoverzicht.

2.4.1 3D-besturingsbuttons


Besturingsbutton	Uitleg
	Keer terug naar de oorspronkelijke stand van het object/overzicht. Deze functie is niet actief.
	Verplaats de bovenkant van het object naar achteren (per muisklik)
	Verplaats de rechterkant van het object naar achteren (tegen de klok in) (per muisklik)
	Verplaats de onderkant van het object naar achteren (per muisklik)
	Verplaats de linkerkant van het object naar achteren (met de klok mee) (per muisklik)
	Zoom in (per muisklik)
	Zoom in/uit door de slider naar boven resp. naar beneden te bewegen. Dit kan ook met muiskliks.
	Zoom uit (per muisklik)
	Deze functie is niet actief

	Keer terug naar de oorspronkelijke stand van het overzicht of keer vanuit de onderdeelview terug naar het overzicht
---	---


2.4.2 Roteren van voertuigzones

1. Klik op een van de vier pijlknoppen om het object te verplaatsen in horizontaal of verticaal vlak.

Dit maakt het mogelijk om zones van het voertuig vanuit verschillende hoeken te bekijken. Als voorbeeld kunt u een zone zodanig verplaatsen zodat u vanuit de onderkant van het voertuig deze zone kunt bekijken.

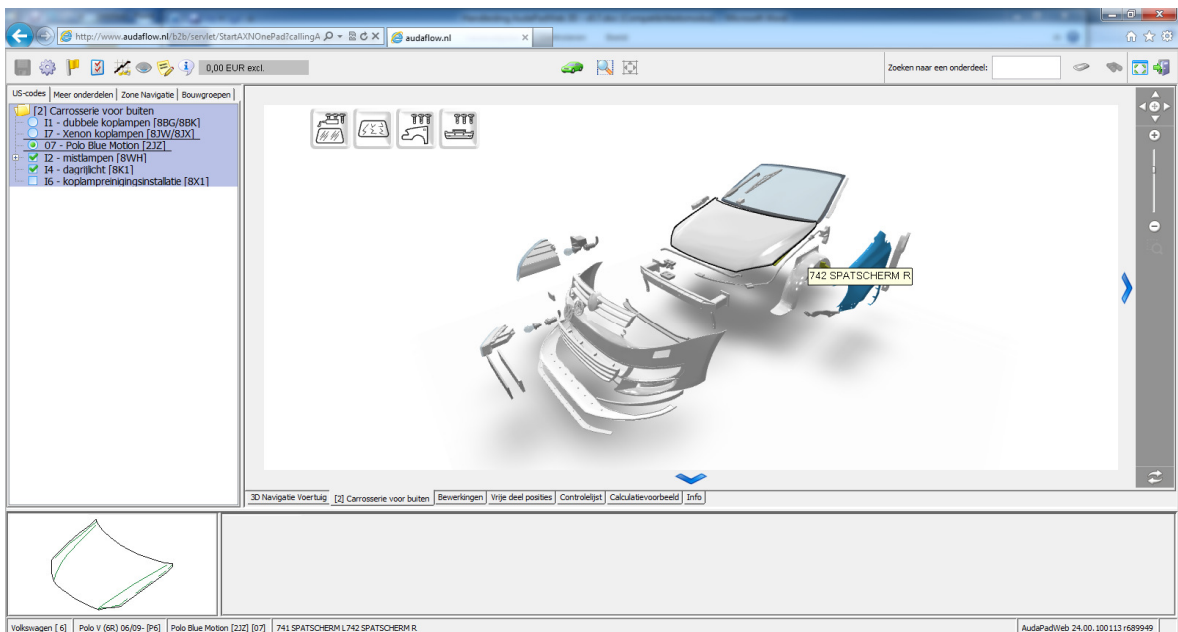
2. Klik op  om terug te keren naar de oorspronkelijke stand van de zone.

2.4.3 In- en uitzoomen van voertuigzones.

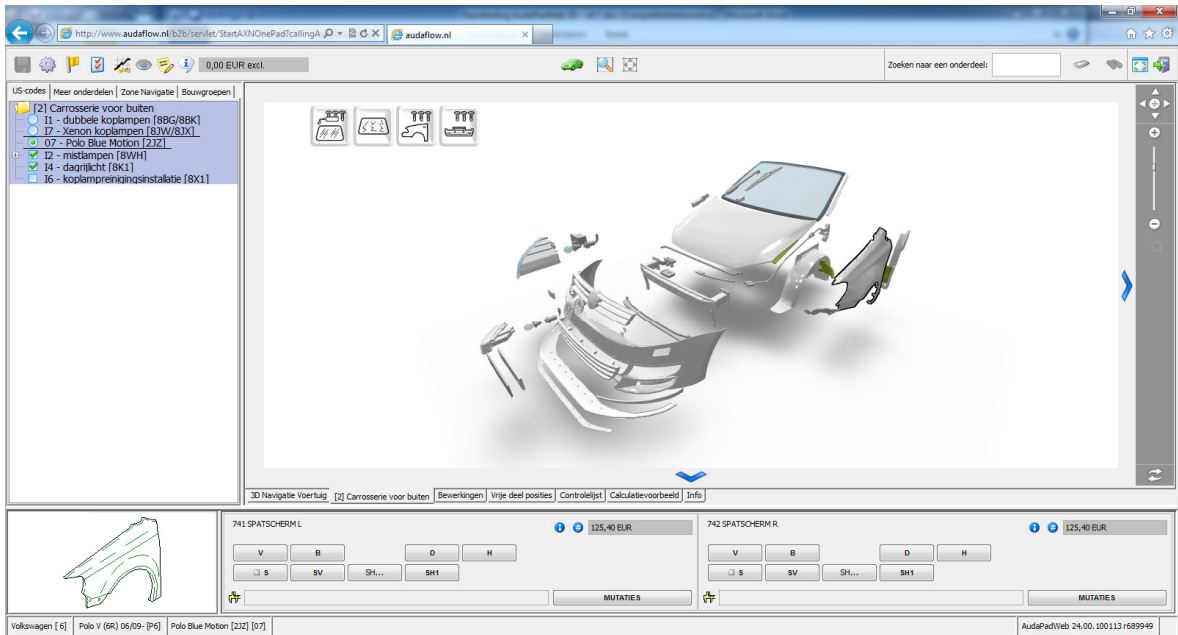
1. Klik op de *Inzoomen* knop om een meer gedetailleerd beeld te krijgen van de zone. Hierdoor zijn bepaalde onderdelen gemakkelijker terug te vinden.
2. Klik op de *Uitzoomen* knop om meer van de zone te bekijken.
3. Klik op  om terug te keren naar de oorspronkelijke stand van de zone.

2.4.4 Selecteren en bekijken van afzonderlijke onderdelen

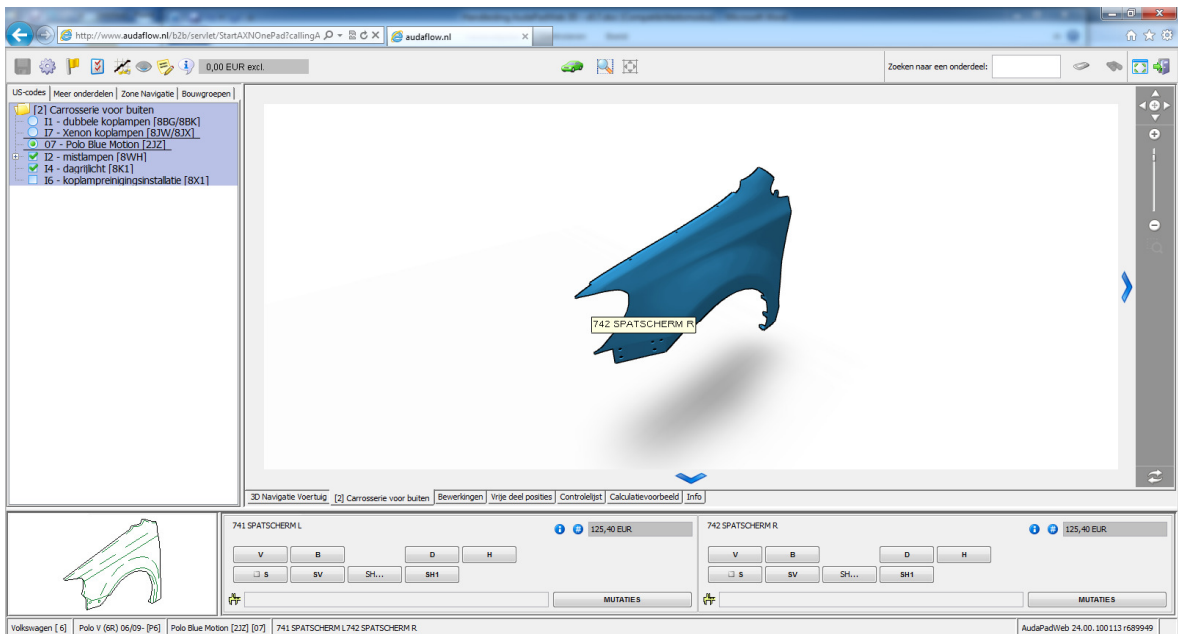
1. Beweeg de muis over een afzonderlijk onderdeel binnen de zone. Het betreffende onderdeel wordt gemarkeerd met een blauwe kleur en er verschijnt een tooltip met de naam van het onderdeel.



2. Klik met de linkermuisknop om het onderdeel te selecteren. Het geselecteerde onderdeel zal worden gemarkeerd met eventuele bijbehorende onderdelen en/of bevestigingskits. Er verschijnt een contourlijn om het geselecteerde onderdeel.



3. Klik met de rechtermuisknop op een onderdeel om het onderdeel in detail te bekijken. De 3D-besturingsbuttons zijn nog steeds actief en kunnen voor het afzonderlijke onderdeel gebruikt worden.

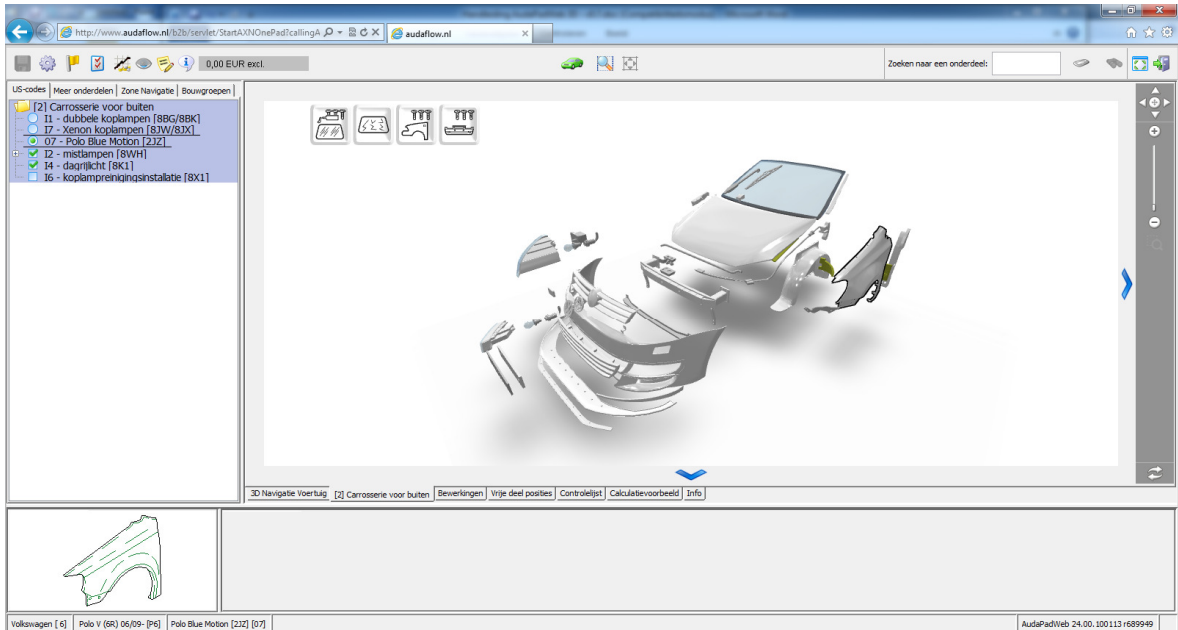


4. Klik op  om terug te keren naar de oorspronkelijke zone waar het geselecteerde onderdeel deel van uitmaakt.

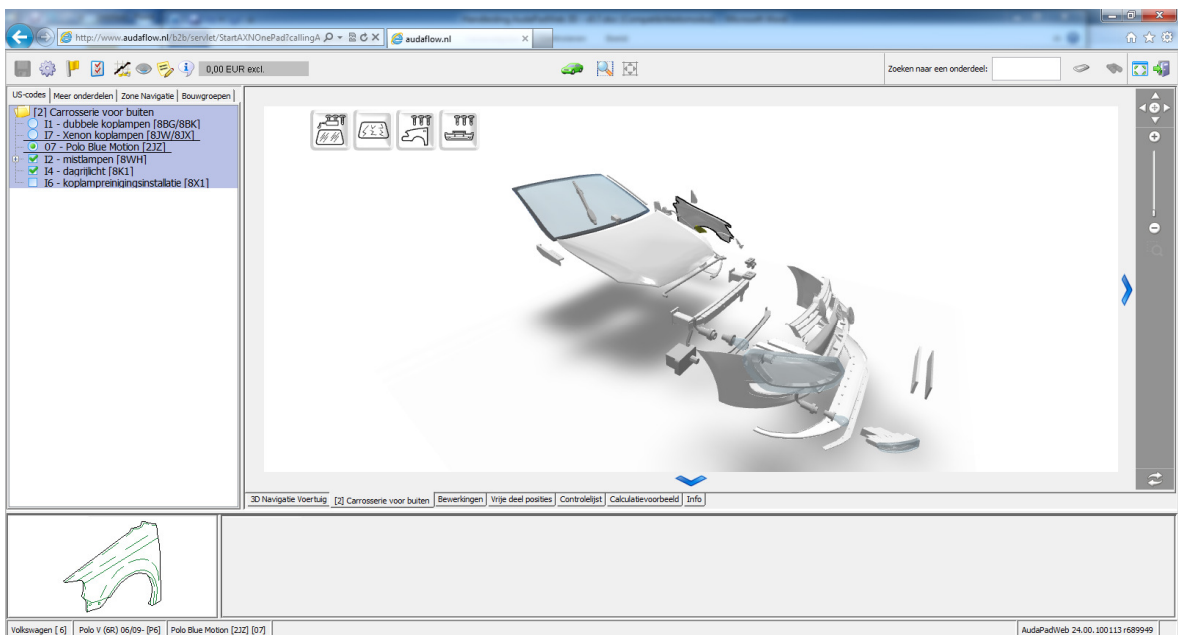
2.5 3D-besturing met de muis

1. Houd de linkermuisknop ingedrukt en beweeg de muiscursor over het scherm om de zone om zijn eigen assen in elke richting te roteren.

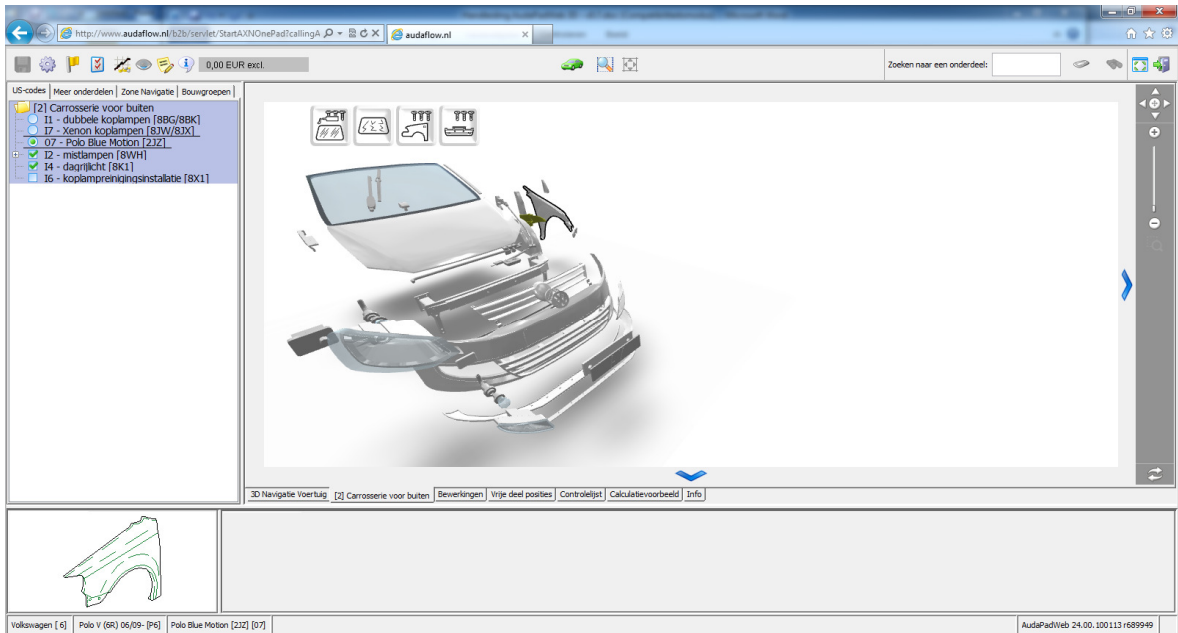
Door het roteren van de zone kunt u de onderdelen vanuit een andere hoek bekijken. Onderdelen kunnen 360 graden om elke as worden geroteerd.



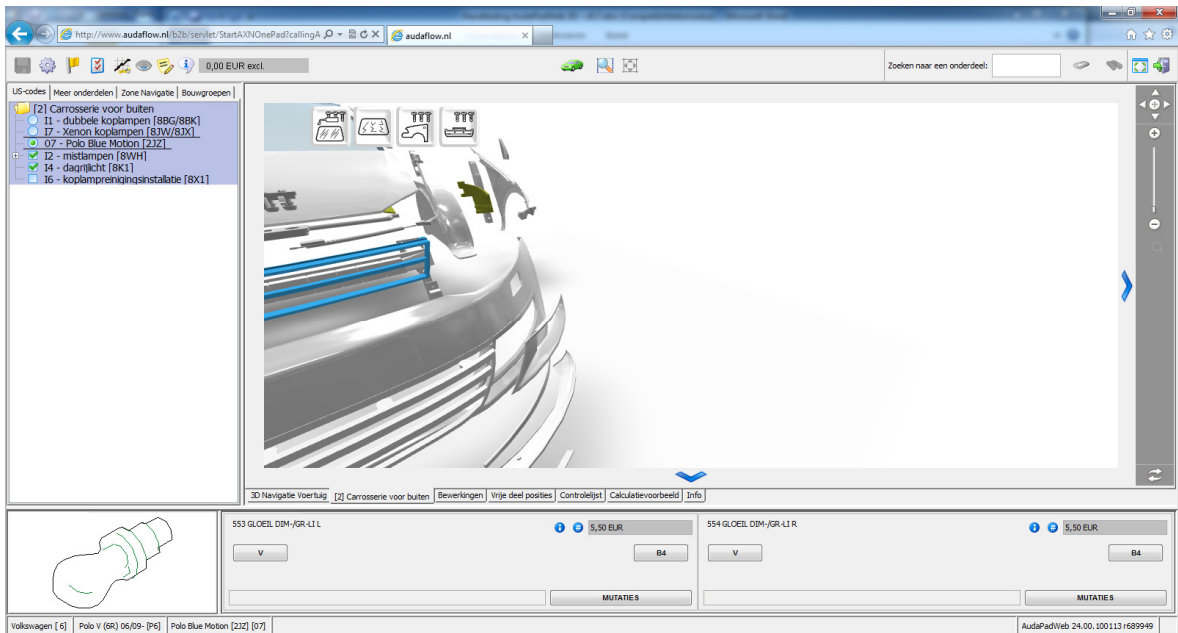
Ter illustratie: door de linkermuisknop ingedrukt te houden en de muiscursor te bewegen van de linkerkant naar de rechterkant van het scherm wordt de zone zodanig geroteerd dat u de zone van de rechterkant kunt bekijken.



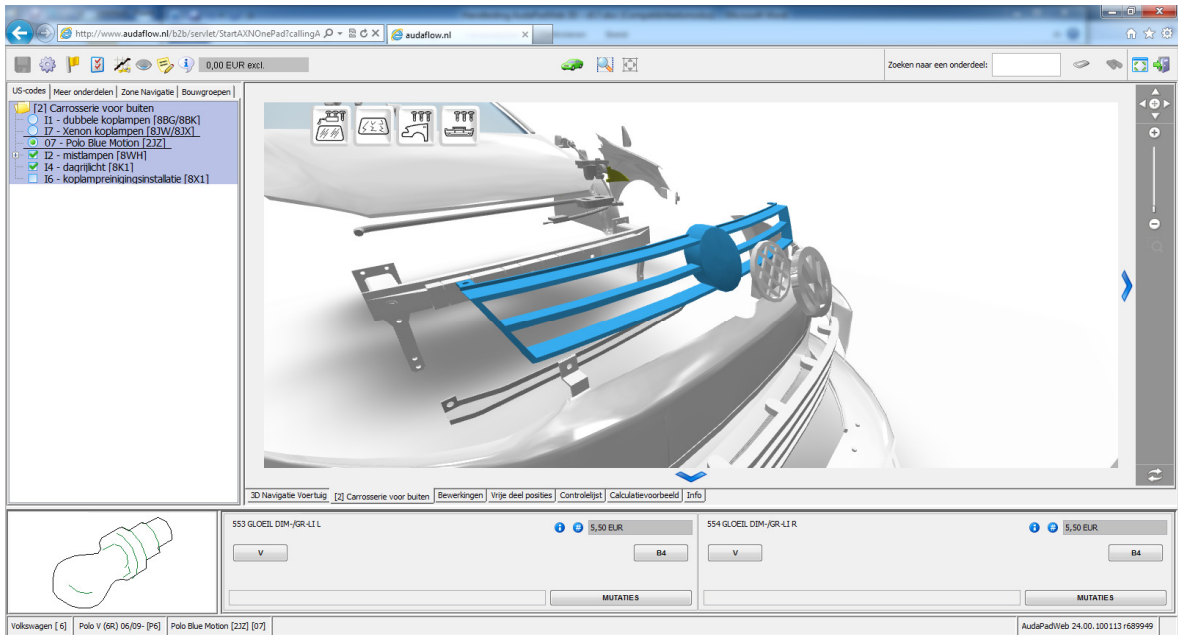
- Houd de rechtermuisknop ingedrukt en beweeg de muiscursor over het scherm om alle onderdelen te verplaatsen.



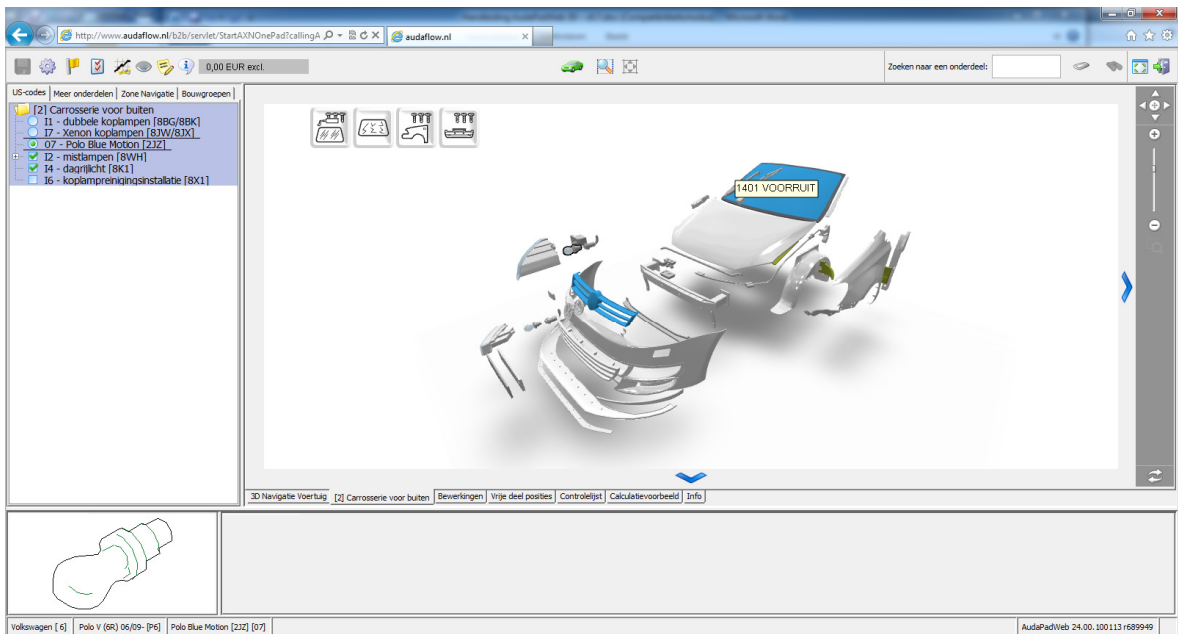
Dit is handig wanneer er wordt ingezoomd op een zone waarbij het betreffende onderdeel buiten het zichtbare deel van het scherm valt.



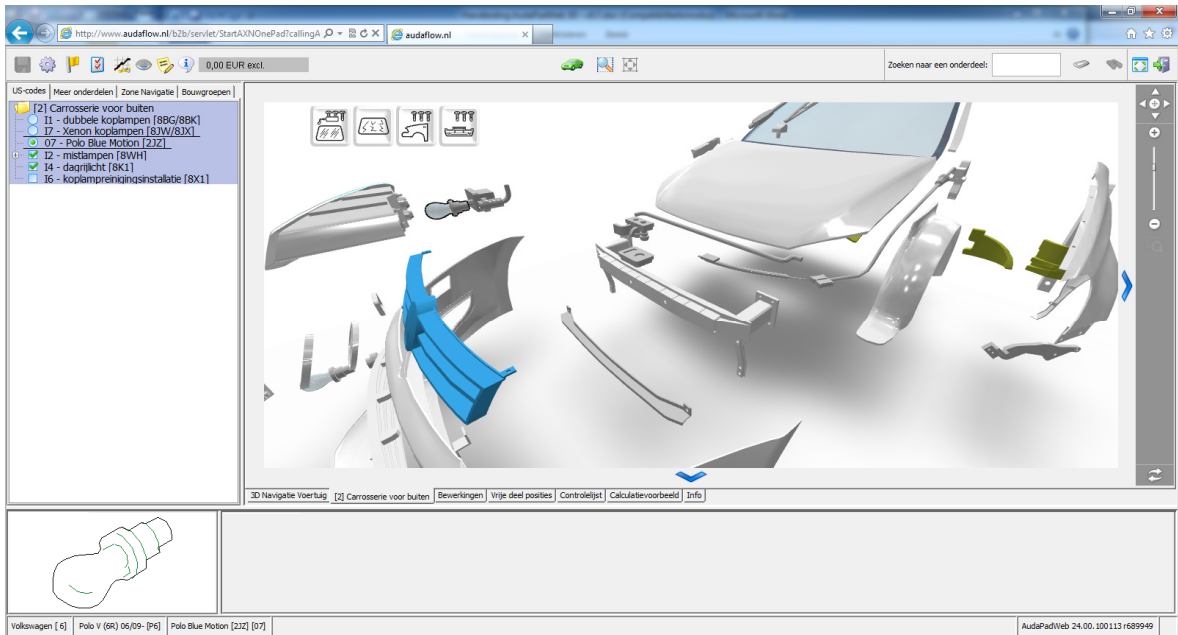
Houd de rechtermuisknop ingedrukt in de zone en beweeg de muis een klein beetje naar linksboven.



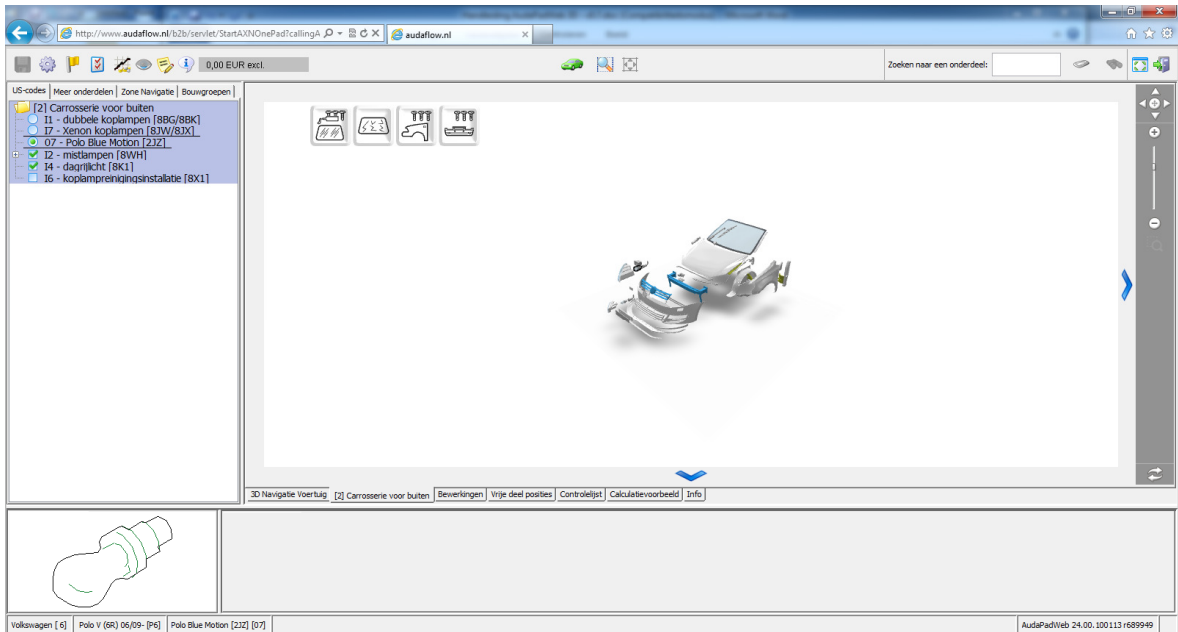
3. Met het muiswiel en de cursor in de zone kunt u in- en uitzoomen.



Door het muiswiel van u af te draaien zoomt u in op de zone/onderdeel.



Door het muiswiel naar u toe te draaien zoomt u **uit** op de zone/onderdeel.



3 Beschikbare 3D-modellen

Onderstaande tabel toont de modellen die per eind januari 2013 beschikbaar zijn in 3D.

Merk	Model	AX-Code
ALFA ROMEO	Mito (Junior)	721
ALFA ROMEO	Giulietta	749
AUDI	A3/S3/RS3	044
AUDI	A4/S4/Allroad	063
AUDI	A4/S4	053
AUDI	Q5	015
AUDI	A1	003
AUDI	A5/S5 Sportback	013
BMW	3-Series	132
BMW	5-Series	142
BMW	5-Series Touring	148
CHEVROLET	Matiz/Spark	1420
DACIA	Logan MCV/VAN	5223
FIAT	Panda	804
FIAT	500	8A9
FIAT	Grande Punto	869
FIAT	Doblo	847
FORD	Focus (Sedan/Wagon)	2AE
FORD	KA	236
FORD	Ka II	2AK
FORD	Focus	2C1
FORD	Focus	262
FORD	Focus	267
FORD	Focus	2AC
FORD	C-Max / Grand C-Max	2C2
HONDA	Civic	H46
HYUNDAI	i 30/ i30cw	3023
HYUNDAI	IX35/ Tucson	3035
HYUNDAI	i 20	3033
KIA	Sportage	2840
KIA	Sportage III	2850
KIA	Picanto	2812
KIA	Picanto III -Morning III	2832
KIA	Rio III	2824
KIA	Venga	2891
MAZDA	6	I30
MAZDA	3	I38
MAZDA	5	I40
MERCEDES BENZ	E-Class Sedan	3AE
MERCEDES BENZ	Vito	3AH
MINI	Mini II	1911
MINI	Mini	1901
MITSUBISHI	ASX Crossover	G78
NISSAN	Qashqai/Dualis	Z92
NISSAN	Pixo	ZP2
OPEL	Corsa D	585

OPEL	Astra H	558
OPEL	Astra J	593
OPEL	Meriva A	556
OPEL	Agila B	595
OPEL	Insignia Sport Tourer	598
OPEL	Zafira A	528
OPEL	Insignia (Vectra Replacement)	597
OPEL	Meriva B	596
PEUGEOT	207	B46
PEUGEOT	508	B79
PEUGEOT	206	B37
PEUGEOT	3008	B90
PEUGEOT	207 SW	B45
PEUGEOT	Partner II	B58
RENAULT	Twingo II	C78
RENAULT	Clio III	C03
RENAULT	Scenic/ Grand Scenic II	C63
RENAULT	Scénic	C93
RENAULT	Scenic	C45
RENAULT	Scenic II	C76
RENAULT	Laguna II	C40
RENAULT	Clio II	C28
RENAULT	Mégane III	C82
RENAULT	Laguna III	C80
RENAULT	Modus	C10
SEAT	Ibiza	Q21
SEAT	Altea/Altea XL	Q16
SEAT	Ibiza ST	Q31
SEAT	Ibiza	Q14
SUZUKI	Swift	R24
TOYOTA	Aygo	Y63
TOYOTA	Prius II	Y85
TOYOTA	Corolla Verso	Y83
TOYOTA	Avensis	Y81
TOYOTA	Avensis	YAN
TOYOTA	RAV 4	Y96
TOYOTA	Yaris/Vitz (XP130)	YAK
TOYOTA	Verso	YAU
VOLVO	C 30	K30
VOLVO	S 60	K32
VOLVO	V60	K34
VW	Polo V	6P6
VW	Golf VI	6AF
VW	Golf V	657
VW	Passat VII	6C2
VW	Golf IV	629
VW	Golf VI	6E8
VW	Golf IV	652
VW	Fox	659
VW	Passat	663
VW	Tiguan	6AC
VW	Touran	6CA



VW	Bora/Jetta/Vento	677
VW	Passat CC	6AP
VW	Golf VI	6CJ

ABZ breidt het aantal 3D-modellen gestaag uit. Nieuwe 3D-modellen worden via www.abz.nl en de maandelijkse nieuwsbrief Product Informatie bekend gemaakt. Vanaf medio maart 2013 is de verwachting dat er bijna 300 3D-modellen beschikbaar zijn voor u. Hiermee kan er in bijna 50% van de schadecalculaties met 3D-modellen worden gewerkt.